



# *Italian Golf & Social Club*

## *Luxembourg*

## **2022 Match Play Championship**

### REGOLAMENTO

#### **ART.1 – IGSC Match Play Championship**

IGSC Match Play Championship 2022 è un evento riservato ai giocatori iscritti a Italian Golf & Social Club ed in regola con il pagamento della quota associativa di 60 Euro e della quota di iscrizione di 15 Euro per la stagione 2022.

#### **ART.2 Campo di gioco**

IGSC Match Play Championship 2022 si disputerà nei percorsi di gioco decisi in comune accordo dai giocatori che si scontrano, nel caso di mancato accordo il giocatore con l'HCP più basso sceglie il percorso. Il giocatore che gioca "in casa" paga mezzo green fee del visitatore, salvo accordi diversi.

#### **ART.3 Calcolo degli HCP**

Tutti gli incontri saranno disputati sulla distanza di 18 buche, salvo accordi diversi tra i giocatori che stabiliscano di giocare su 9 buche.

La formula di gioco adottata è quella del "match play" pareggiato, i golfisti dovranno, quindi, tenere conto del loro handicap di gioco e precisamente il giocatore con handicap di gioco più basso passerà all'avversario  $\frac{3}{4}$  della differenza fra i due handicap.

Da 0,1 a 0,4 si arrotonda per difetto, da 0,5 a 0,9 si arrotonda per eccesso.

Per esempio nello scontro di primo turno fra Pinco e Pallino, dove Pinco gioca un handicap di gioco 11 mentre Pallino 9.  $\frac{3}{4}$  della differenza tra i due HCP di gioco (2 colpi /  $4 \times 3 = 1,5$ ) viene quindi arrotondata a 2 e fa sì che Pinco possa contare su un colpo di vantaggio nelle buche con handicap 1 e 2.

Allo stesso modo nel match fra Tizio e Caio, dove Tizio gioca 29 mentre Caio gioca 20.  $\frac{3}{4}$  della differenza tra i due HCP di gioco (9 colpi /  $4 \times 3 = 6,75$ ) viene quindi arrotondata a 7 e fa sì che Tizio possa contare su un colpo di vantaggio su Caio nelle buche con handicap da 1 a 7.

***Gli hcp utilizzati per il calcolo sono quelli dell'Associazione IGSC, comprensivi di decimali con modifica dell'hcp del campo (playing hcp o hcp di gioco), al momento in cui si gioca l'incontro***

*(l'hcp dell'Associazione viene modificato durante l'anno in caso di prestazioni positive che portino a migliorare l'hcp rispetto a quello del Club di appartenenza) .*

Nel caso i 2 giocatori si siano accordati per un incontro su 9 buche il calcolo si sviluppa come segue; si divide per 2 l'hcp di gioco poi si calcola la differenza quindi si prendono i  $\frac{3}{4}$  e poi si procede all'arrotondamento.

Esempio se Franco gioca 29 e Pippo 14 si dividono per 2 gli hcp quindi Franco diventa 14.5 e Pippo 7 a questo punto si calcola la differenza che è 7.5 e poi si prendono  $\frac{3}{4}$  che sono 5.6 arrotondati a 6.

#### **ART.4 Formula di gioco**

Si gioca per vincere più buche dell'avversario, vince la buca chi fa meno colpi tenuto conto dell'aggiustamento dell'hcp.

Ogni buca deve essere assegnata o con un vincitore o come pareggiata.

Si gioca ad oltranza, esempio una buca può essere vinta anche con 24 colpi se l'avversario ne ha fatti 25 o pareggiata 25 colpi per entrambi.

Se l'avversario non concede il colpo questo deve sempre essere giocato fino ad imbucare.

Il match va avanti sino a quando un giocatore non è in vantaggio di un numero di buche superiore a quelle rimanenti da giocare, infatti anche se il giocatore in svantaggio vincessesse tutte le buche rimanenti non sarebbe possibile recuperare.

Al termine del match, il vincitore, deve comunicare via e-mail all'indirizzo [igschlux@gmail.com](mailto:igschlux@gmail.com) o tramite telefono il risultato finale. I match devono essere disputati nel limite del possibile entro le date indicate nel IGSC Match Play Leader Board.

Vengono riportati i periodi di gioco per il tabellone da 32 giocatori con 10 turni preliminari :

- o Termine per i preliminari: 25 Aprile
- o Termine per i sedicesimi : 06 Giugno
- o Termini per gli ottavi e prima fase tabellone dei perdenti : 18 Luglio
- o Termine per i quarti e seconda fase tabellone dei perdenti : 29 Agosto
- o Termine per le semifinali, finali e terza fase tabellone dei perdenti: 17 Ottobre

Il direttivo IGSC è a disposizione di chiunque abbia bisogno dei contatti dei propri avversari.

Tutti gli incontri saranno disputati sulla distanza di 18 buche (o 9 se i giocatori si sono accordati in tal senso, + eventuali buche di spareggio da concludersi a seguire delle prime 9 o 18 buche) secondo le regole del "R&A Rules Limited" adottate dalla Federazione e secondo le regole locali in vigore presso i terreni di gioco.

• Si gioca per vincere più buche dell'avversario, non per fare di per sé pochi colpi, è una sfida diretta con l'avversario. In qualunque momento del gioco si può concedere all'avversario il colpo

successivo, la buca che si sta giocando o il match. Ecco perchè spesso vedete che quando hanno fatto un putt che è finito molto vicino alla buca l'avversario gli fa un cenno o gli solleva la palla.

- Quando si commette un'infrazione ad una Regola si perde la buca che si stava giocando al momento dell'infrazione o, dove previsto, il giocatore viene squalificato.

- Il turno di gioco è fondamentale, sia dal punto di vista strategico che delle regole. Dal punto di vista strategico sapere cosa ha appena fatto il vostro avversario può essere importante per giocare il colpo successivo. Dal punto di vista delle Regole, se un giocatore gioca fuori turno, non c'è penalità ma l'avversario può decidere di far rigiocare il colpo. Di seguito le regole fondamentali per l'Ordine di Gioco:

- **Iniziando il gioco di una buca**

Alla buca 1 inizia il giocatore con l'HCP più basso. Il giocatore che vince una buca ottiene l'onore per la partenza alla buca successiva. Se una buca è stata pareggiata, il giocatore che aveva l'onore sull'area di partenza precedente lo mantiene

- **Durante il gioco di una buca**

Dopo che entrambi i giocatori hanno iniziato il gioco di una buca, si gioca per prima la palla più lontana dalla buca. Se le palle sono equidistanti dalla buca o la loro posizione rispetto alla buca non è determinabile, si dovrebbe decidere quale palla giocare per prima tirando a sorte.

- **Giocare fuori turno**

Se un giocatore gioca quando avrebbe dovuto giocare il suo avversario, non c'è penalità, ma l'avversario può richiedere immediatamente al giocatore di annullare il colpo così fatto e di giocare una palla, nell'ordine corretto, il più vicino possibile al punto dal quale la palla originaria era stata giocata l'ultima volta

- **NOTA BENE:** non conta la differenza in numero di colpi ma solo aver vinto o meno la buca. Il match va avanti sino a quando un giocatore non è in vantaggio di un numero di buche superiore a quelle rimanenti da giocare, infatti anche se il giocatore in svantaggio vincessesse tutte le buche rimanenti non sarebbe possibile recuperare.

- In caso di pareggio dopo le 9 o 18 buche previste si proseguirà sino a che uno dei due giocatori non avrà vinto una buca, mantenendo la stessa differenza di colpi sulle buche già giocate in precedenza. In caso di sospensione del match per condizioni meteo o per oscurità o per qualsiasi altra causa, il match riprenderà dal risultato conseguito all'ultima buca giocata, riprendendo il gioco dal tee della prima buca delle rimanenti da giocare. I giocatori possono accordarsi anche per rigiocare il match dall'inizio.

Nel caso un match non si sia disputato vince il giocatore che ha dato la maggior disponibilità in termini di date nelle quali poter giocare. Nel caso non vi sia accordo tra i 2 giocatori ed il match non viene disputato si determina il vincitore con la monetina.

### **ART.5 – Le Categorie**

IGSC Match Play Championship 2022 prevede una categoria unica assoluta definita sulla base dell'Ega Handicap. I giocatori con hcp superiore a 36 giocheranno 36. Nel caso un giocatore non abbia un hcp di gioco rappresentativo (non abbia giocato competizioni ufficiali per un periodo di tempo congruo, tale da determinare un hcp di federazione rappresentativo), il Comitato Sportivo si riserva il diritto di usare l'ultimo hcp rappresentativo dell'Associazione.

### **ART.6 – Tabellone**

Dopo l'accettazione delle adesioni, verranno identificati i giocatori "teste di serie" con gli hcp più bassi che verranno divisi equamente sul tabellone. Successivamente si procederà all'estrazione a sorte dei giocatori iscritti fino a completare il tabellone. Il tabellone prevede dei turni preliminari per gli hcp più alti fino alla determinazione del tabellone principale di 32 giocatori. La sconfitta nei turni preliminari porta all'eliminazione. La sconfitta nel tabellone principale porta il giocatore perdente nel tabellone secondario (tabellone dei perdenti), dandogli un'altra chance di giocare. I match si svolgeranno secondo il tabellone.

### **ART.7 – Premi**

I premi per i primi 3 classificati sono i seguenti :

Primo classificato : Voucher di 200 Euro e coppa  
Secondo Classificato : Voucher di 125 Euro  
Terzo Classificato : Voucher di 75 Euro

### **ART.8 – Quota d'iscrizione**

La quota di partecipazione è fissata a 15 Euro per giocatore.

